XBOX ONE



**警告** このゲームをプレイする前に、Xbox One™ システム本体、およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。詳しくは **xbox.com/support** をご覧ください。

## 健康についての重要な警告: 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣 (けいれん)、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。**このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。**

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

・テレビから離れる

・画面の小さいテレビを使う

・明るい部屋でゲームをする

・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

## CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構 (CERO) の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク (表面) 及びアイコン (裏面) を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (http://www.cero.gr.jp) をご覧ください。

# コンテンツ



# イントロダクション

混沌がセダスの地を脅かしている。国々は争い、ドラゴンが空を覆い、魔道士とその監視者を任ずるテンプル騎士団は戦いを始める。

審問会のリーダーとして、秩序を回復できるかどうかはあなた次第だ。広大なセダス大陸を探索しながら、腕の良い冒険家たちを味方につけよう。砦を支配し、様々な箇所をアップグレードしよう。そしてすべての決断は周囲に大きな影響を与える。

最も美しい光景でさえも、人を激しく拒絶し、予想だにしない危険が潜んでいることもある。気をつけよう。



# 冒険を始める

シングルプレイで審問官としてセダスの将来を定めるか、*ドラゴンエイジ*シリーズ初のマルチプレイモードで審問会を支援してください。

## メインメニュー

| | |
|---|---|
| **コンティニュー** | 最新のセーブデータをロードして、最後にプレイしたところから再開しましょう。このオプションはセーブデータがないと表示されません。 |
| **ニューゲーム** | 新しくキャラクターを作成して、ドラゴンエイジ：インクイジションを最初から始めましょう。 |
| **マルチプレイ** | 審問官からミッションを受けましょう。この協力モードでは、最大4人のオンラインプレイが可能です。 |
| **ロード** | 以前にプレイしたドラゴンエイジ：インクイジションのセーブデータを選んでロードしましょう。 |
| **オプション** | ゲームプレイ、画面表示、操作方法、オーディオ、ディスプレイ、アカウントを設定します。 |
| **エクストラ** | ドラゴンエイジ キープ、クレジット、解説書、利用規約、プライバシーポリシーを確認できます。 |

## ドラゴンエイジ キープ

ドラゴンエイジ キープhttps://dragonagekeep.com/ja_JP/は*ドラゴンエイジ*のプレイヤーに向けたコンパニオンウェブサイトです。このサイトを使用することで、*ドラゴンエイジ*シリーズの製品を全て繋げることができます。

ドラゴンエイジ キープにアクセスして、全てのゲームの実績やヒーロー、報酬をシンクロさせましょう。以前のゲームのストーリー選択を設定して、*ドラゴンエイジ：インクイジション*にインポートしてください。設定やヒーローをフレンドと共有し、*ドラゴンエイジ*の世界にまつわる伝承などを発見してみましょう。

### 以前のゲームの選択をインポートする

**注意：**ドラゴンエイジキープの利用は必須ではありません。*ドラゴンエイジ：インクイジション*のプレイ時、デフォルトのワールドステートも用意されています。

以前のゲームで行われたものも含めて、あなたの選択はドラゴンエイジ：インクイジションの世界に反映されます。ドラゴンエイジ キープhttps://dragonagekeep.com/ja_JP/のウェブサイトで、以前の*ドラゴンエイジ*シリーズで行った様々な選択をカスタマイズしてください。あなたが*ドラゴンエイジ*をプレイするのが始めてでも、長年プレイいただいていても、ドラゴンエイジ キープで決定を行うことにより、あなただけの世界の歴史を作り出し、別のシナリオを探索し、過去のストーリーの背景を学ぶことができます。

まず初めに、ドラゴンエイジ キープ(www.dragonagekeep.com)のウェブサイトへ移動し、*ドラゴンエイジ：インクイジション*で使用しているOriginアカウントでログインしてください。ウェブサイトの指示に従ってあなただけの世界を作り出し、*ドラゴンエイジ：インクイジション*へインポートしましょう！

**注意：** *ドラゴンエイジ：インクイジション*は、以前のゲームのセーブデータをインポートするシステムには対応していません。つまりゲーム開始時点で、あなたが思うような世界をドラゴンエイジ キープで作成してインポートするか、デフォルトのワールドステートを使用していただくことになります。

# キャラクター作成

キャラクターの作成は、*ドラゴンエイジ：インクイジション*でヒーローになる最初の一歩です。メインメニューからニューゲームを開始すると、キャラクターの外見から戦闘スタイル、*難易度など*、一定のカスタマイズが行えます。

## 種族の選択

キャラクターのカスタマイズを開始する際、キャラクターの性別と種族を選択してください。カードの下には各種族の説明が記載されています。それぞれの種族ボーナスに注意してください！



## 難易度の選択

もしあなたがドラゴンエイジシリーズを初めてプレイされる方で、気楽にストーリーをお楽しみいただきたいのであれば、カジュアルを選んでください。敵の強さが標準で、バランスの取れた冒険をお楽しみいただきたいなら、ノーマルを選んでください。シリーズに慣れていて、より戦略的な戦闘をお楽しみいただきたい方は、ハードを選んでください。慎重な戦術が必要な、難易度の高い戦闘を楽しみたい方は、ナイトメアを選んでください。

**注意：**ヒーローメニュー（メニュー ボタン）からオプションを選ぶと、難易度設定はいつでも変更できます。

## 外見のカスタマイズ

キャラクターの外見をカスタマイズする際は、元になるプリセットの選択から始めてください。次に、顔や髪の変更を行い、自分だけのキャラクターを作成しましょう。

## キャラクタークラスの選択

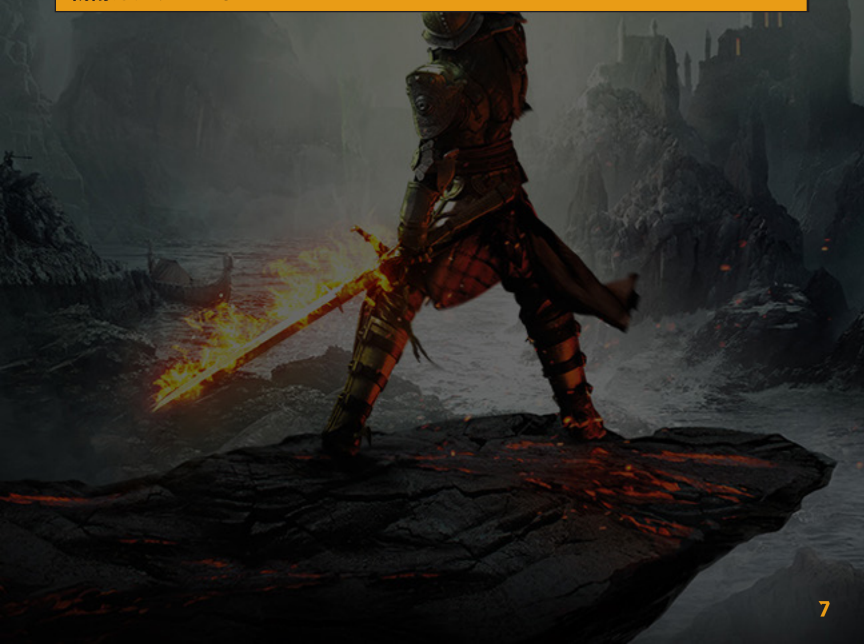
キャラクタークラスは審問官の戦闘スタイルを決定します。カードの中からクラスを選択すると、下に説明が表示されます。

| | |
|---|---|
| **ローグ – 二刀流** | 片手持ち武器を両手に装備できます。 |
| **ローグ – 射手** | 弓と矢で攻撃できます。 |
| **戦士 – 両手持ち武器** | 大槌やバトルアックスなど、両手持ち武器で一撃を加えます。 |
| **戦士 – 片手武器と盾** | 盾と片手武器を構えて戦います。 |
| **魔道士** | 杖を持ち、フェイドから魔力を引き出し操ります。 |

選択を終えたら、背景情報を確認してキャラクターの背景を知りましょう。あなたの審問官を世界がどのように扱うか、重要な事前情報が得られるはずです。

# 操作

| | |
|---|---|
| キャラクターの移動 | L |
| カメラ移動 | R |
| パーティーメンバーの変更 | ↑/↓ |
| 調べる | A |
| ジャンプ | A |
| ダッシュ（マウント時） | L（タップ） |
| ターゲットを定める/ターゲットを切り替える | R/R |
| 攻撃 | RT |
| メインアビリティ | X/Y/B/RB |
| サブアビリティ | LT + X/Y/B/RB |
| アクションメニュー | LB |
| ヒーローメニュー | メニュー ボタン |
| 戦術カメラモード | ビュー ボタン |



# 戦闘を極める

## ゲーム画面




### パーティーメンバー

現在のパーティーメンバーは画面の左側に全員表示されます。操作するキャラクターは好きなように選べます。パーティーメンバーを切り替えるには、↑か↓を押してください。これは、パーティーメンバーの誰かが戦闘中必要なスキルを持っていた場合や、緊急の回復が必要な場合に便利です。また、戦術カメラモードでは、パーティーメンバーのポートレート近くに現在の行動が表示されます。戦闘中に、全員が取っている作戦を確認することができます。

### コンパス

コンパスで重要ポイントの場所を探し、現在位置を確認しましょう。ヒーローメニューからクエストマップを開いて、目標地点を設定することもできます。

## バトルメニュー

審問官や他のパーティーメンバーを操作している間、選択したキャラクターのアビリティは画面右下に表示されます。バトルメニューから8つのアビリティを4つのアイコンに設定すれば、戦闘中はすぐにアクセスできます。

アビリティを割り当てるには、ヒーローメニューからキャラクターレコードを開き、アビリティタブか戦術タブでキャラクターのアビリティを確認してください。バトルメニューに割り当てるアビリティが決まったら、Ⓐを押して画面右側のメニューに移動し、アイコンを選んでアビリティを割り当ててください。

アビリティをⓎ、Ⓧ、Ⓑ、もしくはRB、あるいはLTボタンの長押しで開くサブメニューの同じボタンに、サブアビリティを割り当てることもできます（戦闘中にLTボタンを長押しすると使用できます）。アビリティの割り当てをキャンセルするには、ビュー ボタンを押してください。

アクションに戻ったら、アビリティに対応するボタンを押して使用してください！

## 現在のクエスト

画面右上に、現在のクエストが表示されます。素晴らしい戦利品や興味深い会話に注意をそらされた時は、クエスト名の下に表示される現在の目標を確認してクエストを進めましょう。

# 戦闘時の視点

混乱のさなかに指導者を務めるあなたには、素早い判断と慎重な戦略の両方が必要になります。本作では*ドラゴンエイジ*シリーズで初めて2つの戦闘システムを簡単に切り替えられるようになりました。切り替えるには、ビュー ボタンを押してください。

| | |
|---|---|
| **アクションモード** | このモードは*Dragon Age™ II*のような高速アクションモードです。斬撃、射撃、魔法を駆使してリアルタイムの戦闘を体験してください。 |
| **戦術カメラモード** | アクションを止めて戦場全体をトップビューで見渡し、慎重に次の動きを計画してください。 |



## 戦術カメラモード

戦術カメラモードではトップビューの視点に切り替わり、ゲームが自動的にポーズされるので、戦略的な戦闘が行えます。戦術カメラモードに入りたい時は、ビュー ボタンを押してください。

アクションがポーズされ、Lを動かして新しい場所を選び、Aで現在選択しているパーティーメンバーのために場所をマークします。攻撃したい敵もここで選択できます。パーティーメンバーを切り替えるには、↓か↑を押して、そのまま次の行動を選んでください。

計画を実行する準備ができたら、RTを長押しして行動を再開してください。何か問題が起きたら、RTを放してアクションをポーズし、もう一度戦略を検討してください。ビュー ボタンを押せば、いつでも戦術カメラモードを終了してアクションモードへ戻ることができます。

## アクションメニュー

戦闘や探索の間、LBでアクションメニューを開けます。自動的にアクションはポーズされ、アクションの実行や回復などの指示、パーティーメンバーが守備する場所の指定、攻撃の準備などが行えます。

## レベルアップ

審問官は3つのクラスに分かれます。純粋な力で大ダメージを与える戦士、速度と破壊的な攻撃を行う頭脳を持つローグ、攻撃と回復の両方に使える魔道士がその3つです。ゲームを進めると、上級クラスが解除されて審問官が新たなスキルを選べるようになります。

審問官やパーティーメンバーがレベルアップすると、画面上に通知されます。レベルアップすると、キャラクターの体力やステータスが上昇し、アビリティを習得するためのアビリティポイントが1与えられます。ヒーローメニュー（メニュー ボタン）からキャラクターレコードを開いて、新たなアビリティを解除しましょう。

## 能力値

能力値はキャラクターがゲームを通して上昇させられる、重要な数値です。各キャラクタークラスにはそれぞれ必要な能力値があります。例えば、戦士は強力な一撃を加えるため筋力が必要です。ローグは敵の背後を取りクリティカルヒットを与えるために、器用さや狡猾さが重要になるでしょう。アビリティ、アイテム、消耗品は能力値に影響を与えます。

能力値はキャラクターレコードの能力値タブから確認できます。キャラクターの中心ステータスと回避は、現在のレベルやXPと同様に画面下側へ表示されます。

## アビリティ

審問官と他のパーティーメンバーには、戦闘を助けてくれるアビリティがあります。アビリティはキャラクターのレベルアップ時に獲得できるアビリティポイントを消費することで習得できます。アビリティやアップグレードは3つのタイプに分かれます。

| | |
|---|---|
| **アクティブ** | キャラクターが使用できる特別なアクションです。こうしたアクションはスタミナやマナを消費し、クールダウン期間が過ぎなければ再使用できません。バトルメニューに割り当て、戦闘中素早く選択できるようにしましょう。 |
| **アップグレード** | 既存アビリティの能力を高めます。 |
| **パッシブ** | 永続的に発動するアビリティです。 |

アビリティタブでは、アビリティツリーからポイントを消費すれば習得できるアビリティを確認できます。スキルツリーを選ぶにはⒶを押してから、Ⓛを動かしてアビリティを確認してください。習得したいアビリティを選んだら、Ⓐで解除してⓎで決定を確認します。

**注意：**審問官は、既に習得したスキルを元にして新たなスキルを習得します。つまり、スキルツリーのアビリティの一部は、より基本的な関連アビリティを習得するまで解除されません。新しいアビリティを習得したら、近くのアビリティがハイライトされます。これは、習得できるようになったことを意味します。

## 行動

キャラクターレコードの行動画面で、仲間の作戦のオン/オフを切り替えられます。仲間の作戦をオンにすると、キャラクターの行動パターンを設定できます。戦闘中の全行動を操作する必要はありません。パーティーメンバーを切り替えるには、[D-pad]か[D-pad]を押してください。仲間の作戦がオンになっているキャラクターは、カテゴリを選択してキャラクターの戦闘スタイルに合った調整を行えます：

| | |
|---|---|
| **マナ/スタミナが一定以下で温存** | 選択したパーティーメンバーのスタミナをどこまで温存するか選択します。キャラクターのマナやスタミナが一定値に到達すると、マナやスタミナを消費するアビリティを使わずに通常攻撃を行います。 |
| **ターゲット設定** | パーティーメンバーのターゲット行動を防衛か、選んだパーティーメンバーに追従するようにします。 |
| **回復ポーション温存** | 回復ポーションを温存するよう選択します。アイテムの数が指定数に到達すると、選択したパーティーメンバーは回復ポーションを飲まなくなります。 |
| **HPが一定以下で回復ポーション使用** | 選択したキャラクターが回復ポーションを飲む体力の値を選択します。例えば10%に指定すると、最後の瞬間になるまで回復ポーションを飲みません。50%にすると、より慎重に体力を回復します。 |

# 審問官の旅

審問官の性格と価値観を形成することは、*ドラゴンエイジ：インクイジション*の旅で最も重要な点の1つです。審問官が行う決断の多くは、セダスの政治とパーティーメンバーの意見に影響を与えます。

# 会話ホイール

*Dragon Age II*の会話ホイールが再登場。ストーリーの進行に役立ち、その過程で審問官の性格を決定します。セリフやアクション、沈黙まで含め、会話ホイールオプションが表示された時は、ハイライトすると種別が分かります。

| | |
|---|---|
| **一般** | 会話の分岐を選択します。会話オプションを追加します。 |
| **肯定** | 提案に同意、承諾します。賛同を意味します。 |
| **否定** | 他のキャラクター提案を拒否します。反対を意味します。 |
| **ストイック** | 現在の問題に対して率直に対応します。抑制の利いた会話を行います。 |
| **喜び** | 現在の会話に対する同意や喜びを表現します。 |
| **悲しみ** | 現在の会話に対する悲しみを表現します。 |
| **怒り** | 現在の議論に対する怒りを表現します。 |
| **混乱** | 現在の会話に対する混乱を表現します。 |

| | |
|---|---|
| **驚き** | 会話に驚いたことを表現します。 |
| **攻撃** | 会話を打ち切り、攻撃的な手段を取ります。 |
| **スペシャル** | これはレアな選択肢です。特定のタイプのキャラクターにのみ現れます。もしくは、過去の状況と関連がある場合に登場するかもしれません。 |
| **調査** | 現在の会話について、より詳しく知るため調査します。 |
| **支払** | 金銭の報酬について問い質すか、誰かを買収します。 |
| **ロマンス** | 恋愛感情を抱いたか、誘惑したい、何かロマンチックなことを言いたい時に使います。 |
| **ロマンス終了** | 他のキャラクターとのロマンスを完全に終了させるような発言、行動を示します。 |
| **地下社会** | この特殊会話では犯罪者の世界に関する知識を示します。特定のパークを取得しなければ選べません。 |
| **政治** | 政治システムの仕組みに対する理解を示します。パークが必要です。 |
| **歴史** | 歴史と古代の伝承に関する知識を活用します。パークが必要です。 |
| **魔法** | 魔法と魔法理論を理解していた場合、この情報を活用します。パークが必要です。 |

審問官が同じトーンの選択を続けると、特定の性格タイプのみに可能な、よりユニークな表現や結果が生まれる場合があります。

その他にも、特定キャラクターのみに可能な会話オプションがあります。これは、キャラクターの種族やクラスに限定されるものです。

| | |
|---|---|
| 戦士 | 人間の魔道士 |
| ローグ | エルフ |
| 魔道士 | ドワーフ |
| 人間 | クナリ族 |

**注意：**カットシーンやセリフの間にⓍを押すと、いつでもスキップできます。



# ヒーローメニュー

メニュー ボタンでゲームをポーズし、ヒーローメニューを開けます。ここではゲームをセーブし、クエストマップやキャラクターレコードを閲覧できるなどの行動が行えます。

| | |
|---|---|
| **クエストマップ** | 現在のクエストや場所のマップを表示します。目標地点をⒶで設定します。 |
| **キャラクターレコード** | パーティーメンバーのアビリティ、能力値、レベル、作戦行動の閲覧が行えます。 |
| **セーブ** | ゲームをセーブします。戦闘中はセーブできません。 |
| **ロード** | 以前のセーブデータをロードします。 |
| **ジャーナル** | 現在のクエスト、コレクション、完了したクエストを表示します。クエストの表示中にⒶを押すとアクティブクエストに設定されます。アクティブクエストは、マップ上に目的地マーカーが表示されます。 |
| **アイテムリスト** | 武器、防具、アクセサリ、アップグレード、生産素材、貴重品、武器の設計図、防具の設計図、レシピを表示します。選択することでアイテムを調査、破壊、比較するか、貴重品としてチェックを入れ、後で売却することができます。 |
| **オプション** | ゲームプレイ、画面表示、操作方法、オーディオ、ディスプレイ、アカウントを設定します。 |
| **コーデックス** | セダス大陸の世界について、カテゴリ別にコーデックスの項目を閲覧できます。 |
| **メニューに戻る** | ゲームを終了してメインメニューに戻ります。セーブされていない進行は失われます。 |



# マルチプレイ

*ドラゴンエイジシリーズ*で初めて、世界やストーリーをオンラインの協力マルチプレイモードで探索できます。審問官からミッションを受け、最大4人で協力してオンラインで遊びましょう。セダスの未来はあなた達に掛かっています。

## Inquisition HQ

Inquisition HQのウェブサイト(hq.dragonage.com)とモバイルアプリは、*ドラゴンエイジ：インクイジション*のマルチプレイを補助してくれます。利用することで、マルチプレイチャレンジの進行状況の確認、キャラクターの閲覧、キャラクターのクラスやタレントツリーの閲覧、アイテムの生産をどこからでも行えるようになります。



# お問い合わせ

エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023　東京都新宿区西新宿4-33-4　住友不動産西新宿ビル4号館7F

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係

TEL 0570-081800（受付時間11:00 ～ 19:00 /土日祝休）

WEB https://help.ea.com/jp/

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしておりません。

